1-

* Falsa. Em C# e Java, uma classe pode implementar diversas interfaces.
* Falsa. Uma classe abstrata pode implementar um interface, mas precisa indicar todos os métodos que a interface possui (uma classe abstrata não possui códigos em seus métodos).
* Falsa. Você pode tratar uma exceção dentro de uma classe também.
* Falsa. Uma classe mãe não pode ter acesso aos tributos das classes filhas.
* Falsa. O uso de interface dá mais flexibilidade ao código permitindo que classes que não possuem nada em comum, possam herdar apenas os métodos em comum, diminuindo o acoplamento.

2- a)

b) public void DescontarPassagem(Viagem v)

{

double aux = this.tipoPassageiro.CalcularPassagem(v);

this.cartao.saldo = this.cartao - this.cartao.DescontarPassagem(aux);

}